**Controladores de versão de código**

O controle de código é uma função muito importante, que te permite observar todas as alterações feitas no seu software, você pode ver o estado que estava antes de ser modificado, também permite modificações simultâneas, duas ou mais pessoas ao mesmo tempo podem fazer alterações sem atrapalhar umas as outras, por meio do sistema de ramificação em que cada atualização do arquivo é salva em umas pasta diferente, e todos da equipe podem ver cada uma dessas ramificações podendo altera-las ou mesclaras, criando mais ramificações, sempre acessíveis. É como uma maquina do tempo, onde você pode ver o passado e buscar onde está algum bug ou algo que gostaria de alterar, que possa está dando algum problema.

Exemplos: o Github, um dos mais conhecidos, onde você pode compartilhar com outros programadores seus códigos e visse versa.

**IDEs e os principais de Javascript**

O IDE (***I****ntegrated****D****evelopment****E****nvironment*) é um software de coding, que oferece todo um ambiente para desenvolvimento de códigos, ele tem vários recursos que irão te ajudar a testar seus códigos e completar seu software, com o preenchimento automático de linguagem, sintaxe e bugs.

Os principais para Javascript são:

* Eclipse
* Visual Studio Code

**Linguagem cliente-Side/Server-Side**

Existem dois tipos de linguagens para desenvolvermos para internet: as linguagens client-side e as linguagens server-side. Você pode ver estes nomes meio diferentes em outros lugares como por exemplo, front-end, se referindo às linguagens client-side e back-end se referindo às linguagens server-side.

As linguagens server-side são linguagens que o SERVIDOR entende. Isso quer dizer que vai escrever um código onde o servidor vai processá-lo e então vai mandar para o seu navegador a resposta.

As linguagens client-side são linguagens onde apenas o seu NAVEGADOR vai entender. Quem vai processar essa linguagem não é o servidor, mas o seu browser.

Assim, os profissionais que trabalham na interface do usuário, são chamados de Desenvolvedores front-end, e aqueles que trabalham no core da aplicação, fazendo uma programação que somente o servidor irá entender são chamados de Desenvolvedores back-end.

Exemplos de linguagens:

Essas linguagens são linguagens client-side. É o que vamos aprender durante todo esse conteúdo:

* HTML (xHTML, HTML4, HTML5...)
* CSS (CSS2.1, CSS3...)
* JavaScript

Essas são linguagens server-side, são as linguagens com que os programadores back-end trabalham:

* PHP
* ASP
* Java
* Ruby
* Python

**Navegarodores e as ferramentas de teste e desenvolvimento**

Todo navegador web moderno inclui um poderoso conjunto de ferramentas para desenvolvedores. Essas ferramentas fazem muitas coisas, desde inspecionar o HTML, CSS e JavaScript recém carregado e quais recursos foram requeridos até mostrar quanto tempo a página precisou para carregar. Este artigo explica como usar as funções básicas das ferramentas para desenvolvedores do seu navegador.